Scheda 1 – Introduzione alla probabilità

Traccia per lo svolgimento delle esperienze tramite Excel

E1 Esperienza: il lancio dei dadi

Lanciamo un dado: diamo una valutazione della probabilità che esca un numero pari

Nella cella A1 digitare la funzione =ARROTONDA(6*CASUALE();0)

- Per 10 lanci si può copiare nelle celle sottostanti, trascinando con il mouse il quadratino che compare a destra in basso nella cella A1

- Per 50, 100, 10000 lanci procedere così: Ctrl + C per copiare la formula presente in A1; andare nella Casella Nome e scrivere la cella finale; tasti Maiusc + Invio; tasti Ctrl +V

		<u>F</u> ile	<u>M</u> odifi	ica	<u>V</u> isualiz	za	Inserisc	i F <u>o</u> rmato	o <u>S</u> trumenti	Dal
Questa è la		A1		-		fx	=ARRO	TONDA(E	*CASUALE();0)
Casella		- A	7		В		С	D	E	
Nome	1		3							
	2]	-						
	3									
	4									
	5									
	6									

Bisogna ricordare che i numeri restituiti dalla funzione CASUALE sono volatili e cambiano in continuazione. Per fissarli dopo averli generati, si può copiare la colonna (es. A) e incollarla, posizionandosi in B1; tasto destro; Incolla speciale; spuntare Valori; OK

Per calcolare la frequenza dei pari, nella cella C1 inserire la funzione RESTO, come segue:

ļ	Argomenti funzione	? 🗙					
	Dividendo B1 S = 5 Divisore 2 S = 2						
	= 1 Restituisce il resto della divisione di due numeri.						
	Divisore è il numero per il quale si desidera dividere il dividendo.						
	Risultato formula = 1						
	Guida relativa a guesta funzione OK Annu	ulla					

Copiare, come spiegato prima, nelle celle fino a C50 o C100 o C10000

In D1 inserire la funzione CONTA.SE, come segue (qui è esemplificato il caso di 100 lanci)

Argomenti funzion	e		? 🗙			
CONTA.SE Intervallo (⊂1 Criteri (0	:C100	$\frac{1}{2} = \{0 1 0 1 1 1 1 1 \\ \frac{1}{2} = 0$,1			
= 47 Conta il numero di celle in un intervallo che corrispondono al criterio dato.						
Criteri è la condizione in forma di numero, espressione o testo che definisce le celle da contare.						
Risultato formula =	47					
<u>Guida relativa a questa</u>	funzione	OK Annul	la			

Il risultato indica quanti numeri pari sono usciti. Di conseguenza il rapporto tra questo numero e la totalità (es. 100) dà la frequenza.

Nella nostra simulazione, per n =100 abbiamo ottenuto una frequenza di 0,47; per n=10000 una frequenza di 0,4984.

Lanciamo due dadi: diamo una valutazione della probabilità che escano due numeri pari

Come spiegato sopra,

- Compilare le prime colonne A e B con la funzione =ARROTONDA(6*CASUALE();0)

- Copiare con Incolla speciale nelle colonne C e D

- Inserire la funzione resto nelle colonne E ed F, relativa ai numeri in C e D

- Nella cella G1 scrivere =SE(E(E1=0;F1=0);"coppia pari";" ") e copiarlo fino a G50 o G100 o G10000

- nella cella H1 scrivere =CONTA.SE(G1:G10000; "coppia pari"). Il risultato ottenuto è quello dei casi favorevoli.

Nella nostra simulazione abbiamo ottenuto, con n =10000, una frequenza di 0,2511

Lanciamo due dadi: diamo una valutazione della probabilità che la somma dei due numeri sia 5

Nello stesso foglio, alla cella J1 digitare =C1+D1; copiare questa istruzione fino a J50 o J100 o J10000. Nella cella K1, digitare =CONTA.SE(J1:J10000;5). Il numero ottenuto è quello dei casi favorevoli.

Nella nostra simulazione abbiamo ottenuto 1401, cioè una frequenza di 0,1401.

E2 Esperienza: il raggio cosmico

Utilizzando i metodi già spiegati nell'esperienza della Scheda 1 E1:

- compilare le colonne A e B con =5*CASUALE()
- copiare nelle colonne C e D con Incolla speciale

- in E1 digitare =SE(E(C1<4;C1>1;D1<4;D1>1);"A";" "), intendendo con A la regione interna ; copiare tale

- istruzione nelle celle sottostanti fino a E10000
- nella cella F1 digitare =CONTA.SE(E2:E10000;"A")

Il risultato è il numero di casi favorevoli all'esperimento. Nella nostra simulazione si ottiene 3583, cioè una probabilità stimata di 0,3583.

E3 Esperienza: estrazione da un'urna

- nella cella A1 digitare =ARROTONDA.ECCESSO(12*CASUALE();1)e copiare la formula fino alla cella A10

- contrariamente a quanto fatto per le esperienze E1 ed E2, non usiamo Incolla speciale e procediamo come segue:

- in B1 digitare =RESTO(A1;2) e copiare fino a B10

- in C1 scrivere =CONTA.SE(B1:B10;0)

Troviamo così su 10 estrazioni quante sono le palline pari

Bisogna ripetere questa simulazione per 50, 100, 1000 volte per valutare la probabilità richiesta. Come fare? - Poiché le celle della colonna A sono volatili, si può trascrivere in una colonna a parte (per esempio G) il risultato comparso in C1;

- premere il tasto Invio e ricopiare il nuovo numero che è in C1 ecc...

- Se si fanno 50 simulazioni, in H1 scrivere =CONTA.SE(G1:G50;4)

Nella nostra simulazione abbiamo ottenuto 14, quindi una probabilità di avere quattro numeri pari, facendo 10 estrazioni, del 20%