

**Problema 2**

Soluzione a cura di L. Rossi, S. De Stefani, L. Tomasi

---

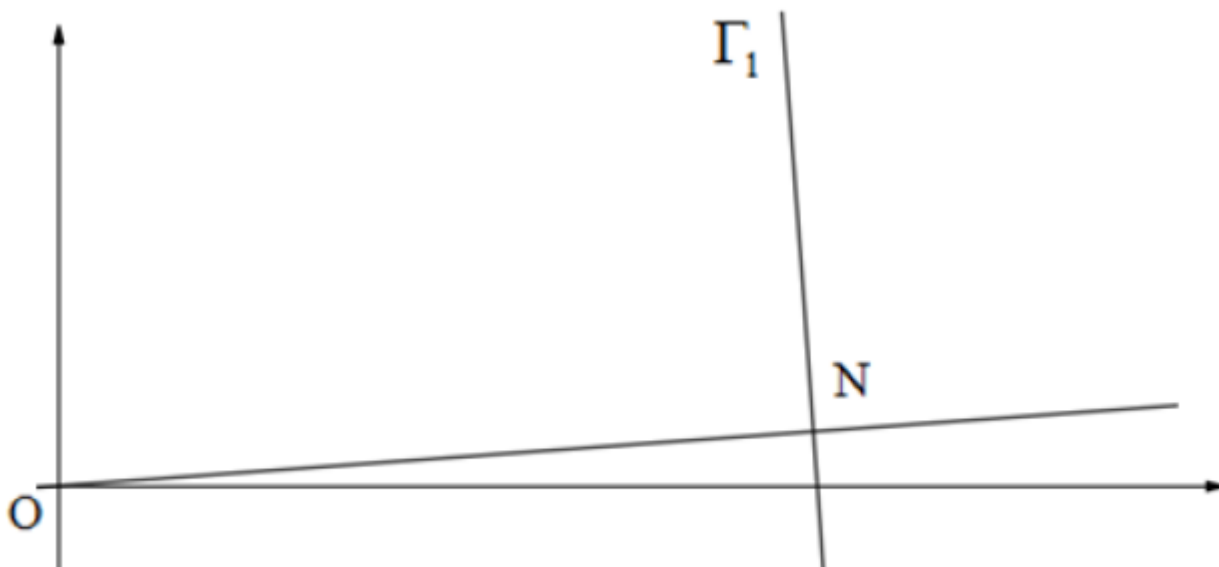
**PROBLEMA 2**

Consideriamo la funzione  $f_k : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$  così definita:

$$f_k(x) = -x^3 + kx + 9$$

con  $k \in \mathbb{Z}$ .

1. Detto  $\Gamma_k$  il grafico della funzione, verifica che per qualsiasi valore del parametro  $k$  la retta  $r_k$ , tangente a  $\Gamma_k$  nel punto di ascissa 0 e la retta  $s_k$ , tangente a  $\Gamma_k$  nel punto di ascissa 1, si incontrano in un punto  $M$  di ascissa  $\frac{2}{3}$ .
2. Dopo aver verificato che  $k = 1$  è il massimo intero positivo per cui l'ordinata del punto  $M$  è minore di 10, studia l'andamento della funzione  $f_1(x)$ , determinandone i punti stazionari e di flesso e tracciandone il grafico.
3. Detto  $T$  il triangolo delimitato dalle rette  $r_1$ ,  $s_1$  e dall'asse delle ascisse, determina la probabilità che, preso a caso un punto  $P(x_p, y_p)$  all'interno di  $T$ , questo si trovi al di sopra di  $\Gamma_1$  (cioè che si abbia  $y_p > f_1(x)$  per tale punto  $P$ ).
4. Nella figura è evidenziato un punto  $N \in \Gamma_1$  e un tratto del grafico  $\Gamma_1$ . La retta normale a  $\Gamma_1$  in  $N$  (vale a dire la perpendicolare alla retta tangente a  $\Gamma_1$  in quel punto) passa per l'origine degli assi  $O$ . Il grafico  $\Gamma_1$  possiede tre punti con questa proprietà. Dimostra, più in generale, che il grafico di un qualsiasi polinomio di grado  $n > 0$  non può possedere più di  $2n - 1$  punti nei quali la retta normale al grafico passa per l'origine.



## Soluzione

### Punto 1

$$f_k: \quad \mathbb{R} \rightarrow \quad \mathbb{R} \\ x \mapsto -x^3 + kx + 9, \text{ con } k \in \mathbb{Z}.$$

Si tratta di una famiglia di cubiche, funzioni ovviamente continue e derivabili in  $\mathbb{R}$ , con derivata prima:

$$f'_k(x) = -3x^2 + k.$$

Consideriamo ora:

➤  $r_k$ , retta tangente in  $P(0; 9)$  a  $\Gamma_k$ , ha coefficiente angolare  $m_r = f'_k(0) = k$  ed equazione:

$$y - 9 = kx$$

➤  $s_k$ , retta tangente in  $Q(1; k + 8)$  a  $\Gamma_k$ , ha coefficiente angolare  $m_s = f'_k(1) = k - 3$  ed equazione:

$$y - k - 8 = (k - 3)(x - 1)$$

Le due rette si intersecano nel punto  $M$  di cui si vuole verificare che l'ascissa è  $2/3$ :

$$M = r_k \cap s_k: \begin{cases} y = kx + 9 \\ y = (k - 3)x + 11 \end{cases}, \text{ che, risolto, dà } x_M = \frac{2}{3}.$$

### Punto 2

Il punto  $M$ , appartenente a  $r_k$ , ha ordinata  $y = \frac{2}{3}k + 9$ .

Si ha:

$$\frac{2}{3}k + 9 < 10 \quad \rightarrow \quad \frac{2}{3}k < 1 \quad \rightarrow$$

$$k < \frac{3}{2} \quad \rightarrow \quad k = 1.$$

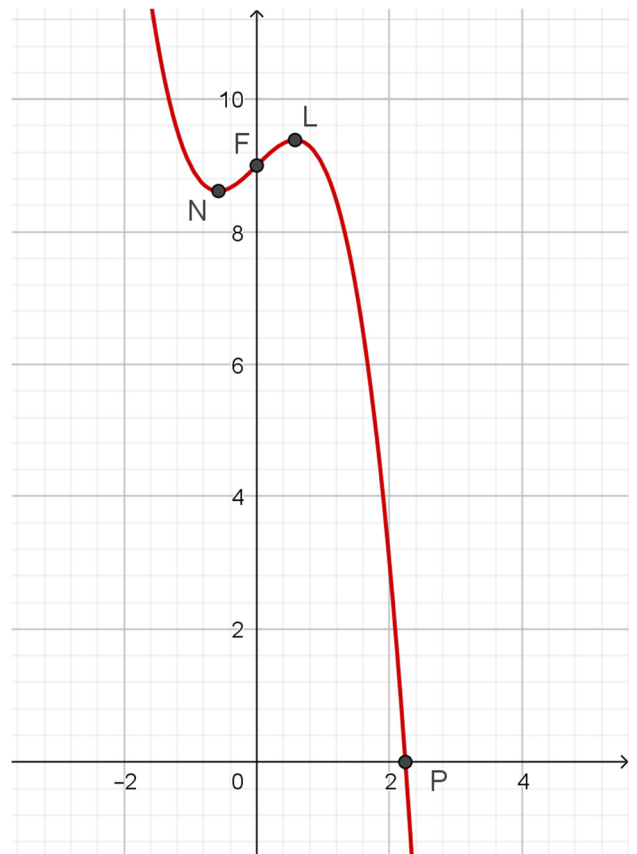
Si ottiene:

$$y = f_1(x) = -x^3 + x + 9$$

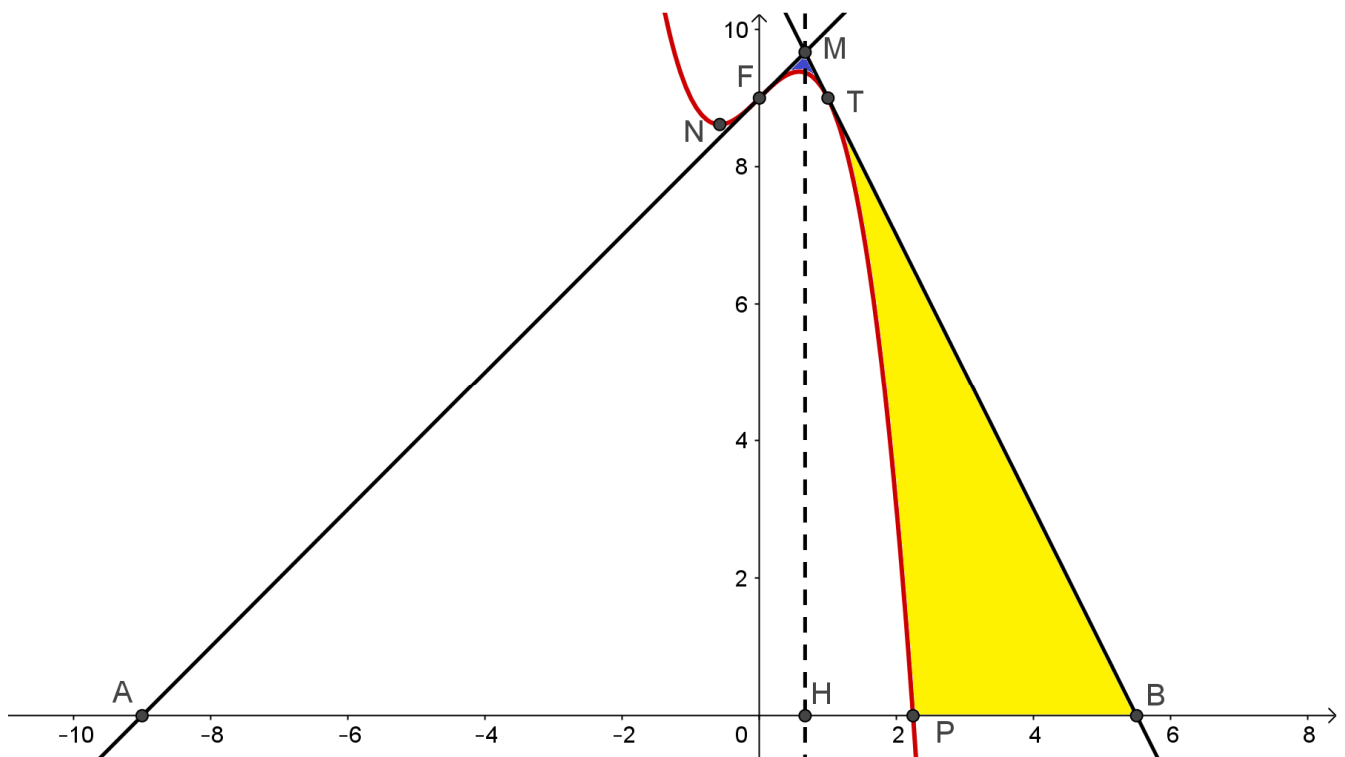
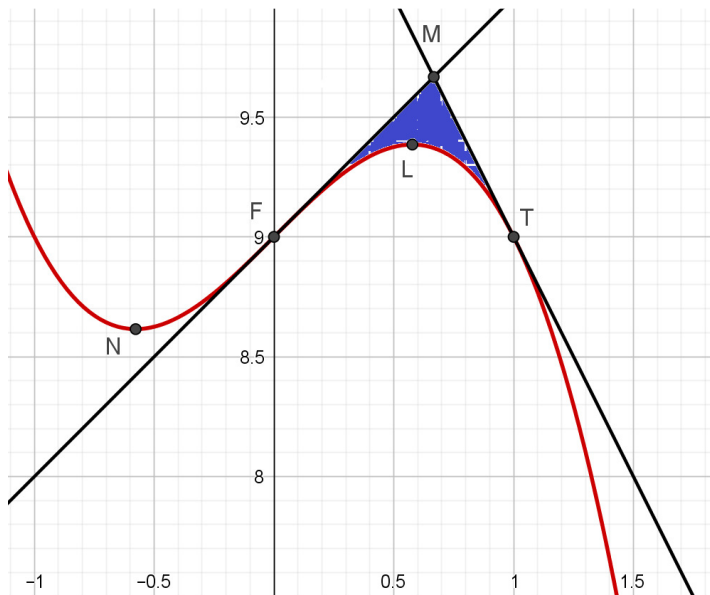
la cui derivata prima è  $y' = -3x^2 + 1$ . Quindi il minimo e il massimo relativi hanno rispettivamente

coordinate:  $N\left(-\frac{\sqrt{3}}{3}; 9 - \frac{2\sqrt{3}}{9}\right)$ ,  $L\left(\frac{\sqrt{3}}{3}; 9 + \frac{2\sqrt{3}}{9}\right)$ .

La derivata seconda è  $y'' = -6x$ ; quindi il flesso  $F$  ha ovviamente coordinate  $(0; 9)$ , ed è il centro di simmetria della curva.



**Punto 3**



La probabilità richiesta si calcola (in modo approssimato) facendo il rapporto tra la somma delle aree delle regioni blu e gialla del triangolo  $ABM$  e l'area del triangolo  $ABM$ .

L'area del triangolo  $ABM$  è  $\frac{\overline{AB} \cdot \overline{MH}}{2} = \frac{1}{2} \left( \frac{11}{2} + 9 \right) \frac{29}{3} = \frac{841}{12}$ .

L'area della parte blu è:

$$\int_0^{\frac{2}{3}} [(x+9) - (-x^3+x+9)] dx + \int_{\frac{2}{3}}^1 [(-2x+11) - (-x^3+x+9)] dx = \frac{4}{81} + \frac{11}{324} = \frac{1}{12}$$

L'area della parte gialla è:

$$\int_1^{\alpha} [(-2x+11) - (-x^3+x+9)] dx + \int_{\alpha}^{\frac{11}{2}} (-2x+11) dx = \frac{\alpha^4}{4} - \frac{\alpha^2}{2} - 9\alpha + \frac{59}{2}$$

essendo  $\alpha$  l'ascissa del punto P di intersezione della curva con l'asse delle ascisse.

Calcolando un valore approssimato di  $\alpha$  alla seconda cifra decimale tramite il metodo di bisezione (applicabile poiché nell'intervallo  $[2, 3]$  sussistono le ipotesi del Teorema di Bolzano) otteniamo  $\alpha \sim 2,24$ .

[Qui l'utilità di una calcolatrice grafica per determinare un valore approssimato di  $\alpha$  è evidente perché si trova immediatamente, con successivi ingrandimenti della finestra grafica, che  $\alpha \sim 2,24$ ].

Quindi la probabilità (approssimata) richiesta è circa

$$p = \frac{\frac{1}{12} + \frac{2,24^4}{4} - \frac{2,24^2}{2} - 9 \cdot (2,24) + \frac{59}{2}}{\frac{841}{12}} = 0,18847 \dots \sim 18,9\%.$$

#### Punto 4

Sia  $p(x) = a_0x^n + a_1x^{n-1} + \dots + a_{n-1}x + a_n$  una generica funzione polinomiale di grado  $n > 0$ .

Scriviamo la generica equazione della normale alla funzione polinomiale in un suo punto P di ascissa  $x = \alpha$ . Si ottiene:

$$y - p(\alpha) = -\frac{1}{p'(\alpha)}(x - \alpha) \quad \text{con } p'(\alpha) \neq 0.$$

Tuttavia, per non perdere di generalità, conviene scrivere l'equazione della retta normale sotto forma implicita (che rimane valida anche se  $p'(\alpha) = 0$ ):

$$(x - \alpha) + p'(\alpha)(y - p(\alpha)) = 0.$$

Imponiamo il passaggio per l'origine degli assi O e otteniamo:

$$-\alpha + p'(\alpha)(-p(\alpha)) = 0$$

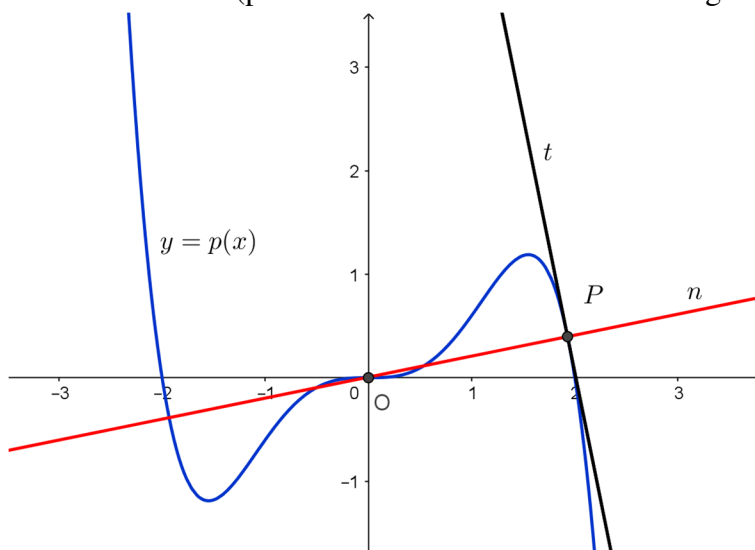
ossia

$$p(\alpha) \cdot p'(\alpha) = -\alpha.$$

Si ha quindi:

$$(a_0 \alpha^n + a_1 \alpha^{n-1} + \dots + a_{n-1} \alpha + a_n) \cdot (a_0 n \alpha^{n-1} + a_1 (n-1) \alpha^{n-2} + \dots + a_{n-1}) = -\alpha.$$

Abbiamo quindi ottenuto un'equazione polinomiale di grado  $2n - 1$  nella incognita  $\alpha$ , che ha al più  $2n - 1$  soluzioni (per il Teorema fondamentale dell'algebra).



## Giudizio sul problema

<b>Livello di difficoltà</b>	<input type="checkbox"/> Basso	<input type="checkbox"/> Medio	<input type="checkbox"/> Alto	<input checked="" type="checkbox"/> Molto alto	
<b>Si tratta di un problema contestualizzato</b>	<input checked="" type="checkbox"/> No	<input type="checkbox"/> In modo forzato	<input type="checkbox"/> In modo accettabile	<input type="checkbox"/> Ben contestualizzato	
<b>L'argomento è presente nelle Indicazioni Nazionali per i Licei Scientifici?</b>	<input type="checkbox"/> Sì		<input checked="" type="checkbox"/> No		<input type="checkbox"/> Non è esplicitato / Non è chiaro
<b>Di solito, viene svolto?</b>	<input type="checkbox"/> Sì		<input type="checkbox"/> No		<input checked="" type="checkbox"/> Non sempre
<b>È un argomento presente nei libri di testo?</b>	<input type="checkbox"/> Mai		<input type="checkbox"/> Non sempre		<input checked="" type="checkbox"/> Sempre
<b>Formulazione</b>	<input type="checkbox"/> Scorretta	<input type="checkbox"/> Ambigua	<input checked="" type="checkbox"/> Poco chiara		<input type="checkbox"/> Corretta <input type="checkbox"/> Molto chiara
<b>Verifica conoscenze / abilità/ competenze fondamentali?</b>	<input type="checkbox"/> Sì		<input checked="" type="checkbox"/> Solo parzialmente		<input type="checkbox"/> No
<b>Per la risoluzione del problema è utile usare una calcolatrice grafica?</b>	<input checked="" type="checkbox"/> Sì		<input type="checkbox"/> No		<input type="checkbox"/> Parzialmente

## Commento sintetico

Il livello di difficoltà del problema 2 è piuttosto alto. Alcuni punti, come il 4), richiedono una capacità di astrazione del tutto inusuale anche nei Licei Scientifici.

Si noti che nel punto 3) era richiesto il calcolo di un integrale definito in cui un estremo di integrazione è un valore approssimato. In questo caso (ma non solo in questo...) era utile usare una calcolatrice grafica, almeno per determinare velocemente lo zero della funzione (che era circa 2,24).

Si noti che la soluzione simbolicamente esatta dell'equazione  $x^3 - x - 9 = 0$  (ricavabile con la formula di Cardano, non prevista dalle *Indicazioni nazionali*) era del tutto inutilizzabile nel calcolo dell'integrale:

$$x = \sqrt[3]{\frac{9}{2} + \sqrt{\frac{81}{4} - \frac{1}{27}}} + \sqrt[3]{\frac{9}{2} - \sqrt{\frac{81}{4} - \frac{1}{27}}} \approx 2,24004\dots$$